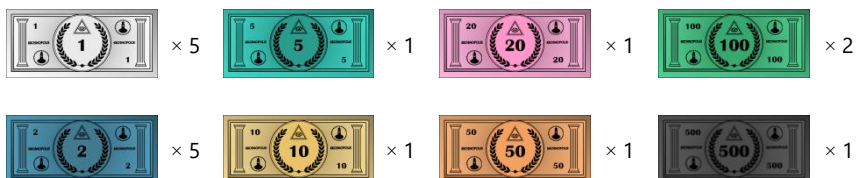




## ZASADY GRY

Gra jest przeznaczona dla 2-4 graczy. Celem gracza jest doprowadzenie rywali do bankructwa, poprzez pozbawienie ich gotówki, którą wszyscy gracze dostają na początku (800) od BANKU w następujących nominałach:



Przed rozpoczęciem gry należy umieścić na planszy uprzednio potasowane karty LOTERIA oraz PARKOMETR w wyznaczonych do tego miejscach, awersem do dołu. Karty są pobierane przez gracza z góry stosu każdorazowo po zatrzymaniu się na ww. polach.

Wszyscy gracze rozpoczynają rozgrywkę na polu START. Gracze poruszają się po planszy za pomocą pionka, przesuując go zgodnie z ruchem wskazówek zegara o liczbę pól odpowiadającą sumie wyrzuconych oczek obydwu kostek.

W przypadku wyrzucenia dubletu (taka sama liczba oczek na obydwu kostkach) gracz ponawia rzut kostkami, przy czym 3 dublety z rzędu powodują GASTRO i wysyłają go prosto do kolejki DRIVE-THRU.

Gracz zatrzymujący się na ulicy:

- w chwili, gdy pole nie należy do żadnego gracza, może je kupić za cenę ofertową umieszczoną na planszy lub zaniechać zakupu, co skutkuje wystawieniem pola na licytację, którą organizuje BANK i mogą w niej uczestniczyć wszyscy gracze
- w chwili, gdy pole należy do któregoś z pozostałych graczy, powinien zapłacić należną opłatę według stawek podanych na aktach własności lub załączonej tabeli. W przypadku, gdy właściciel pola nie upomni się o należność, a kolejny z graczy zdąży już wykonać ruch, należność zostaje umorzona

W sytuacji, kiedy gracz jest właścicielem całej okolicy, czyli ulic w danym kolorze, opłata ulega podwojeniu, a gracz może rozpocząć budowę punktów gastronomicznych. Na jednej ulicy mogą stać maksymalnie 4 budki z kebabem lub 1 restauracja. Koszt ich budowy znajduje się na aktach własności i załączonej tabeli.



W przypadku pól ZAKŁAD (STYLOWE KRZESŁA oraz HUTA SZKŁA) oraz PUNKT TRANSPORTOWY (STACJA KROSNÓ MIASTO, KROSNÓ DWORZEC, STACJA KROSNÓ POLANKA, KROSNÓ LOTNISKO) należy postępować zgodnie z informacją podaną na aktach własności lub na załączonej tabeli.



Po każdorazowym okrążeniu planszy i przekroczeniu pola START, gracz dostaje z BANKU wypłatę w wysokości 100.



Pole PARKING MOSiR jest polem neutralnym. Parkując, należy jednak uważać, aby zmieścić się w miejscach na to wyznaczonych, tj. między liniami.



Pole DRIVE-THRU jest neutralne dla osób odwiedzających.

W przypadku otrzymania GASTRO, gracz udaje się do DRIVE-THRU, gdzie jest zmuszony stać w ciągu samochodów, tracąc przy tym trzy kolejki.

Gracz ma 3 możliwości wcześniejszego opuszczenia DRIVE-THRU:

- Wyrzucenie dubletu
- Wykorzystanie Karty członkowskiej DRIVE-THRU VIP
- Wpłacenie 50



Pole GASTRO wysyła gracza bezpośrednio do DRIVE-THRU. Gracz nie otrzymuje wypłaty za przekroczenie pola START.



Pole KOLEDA – gracz czuje duchową potrzebę do dobrowolnej wpłaty (nie mniej niż 100!)



Pole PODATEK DOCHODOWY – obowiązkowe świadczenie pieniężne na rzecz Skarbu Państwa w wysokości 150.

W każdym momencie rozgrywki gracze mogą między sobą negocjować, handlować lub wymieniać się posiadanymi aktywami.

Jeżeli gracz nie posiada gotówki na swoje zobowiązania wobec innych graczy lub BANKU, może:

- sprzedać punkty gastronomiczne do BANKU za cenę wynoszącą połowę ich kosztu budowy
- zastawić nieruchomość kwotą hipoteczną wskazaną w załączonej tabeli

W przypadku, gdy ww. nie pozwalają na zgromadzenie wymaganej kwoty, gracz kończy grę.

Pozostali gracze kontynuują grę do czasu, kiedy w Krosnopolis pozostanie tylko jeden.

